



COMISSÃO DE CONSTITUIÇÃO, JUSTIÇA E LEGISLAÇÃO
COMISSÃO DE FISCALIZAÇÃO FINANCEIRA, ORÇAMENTÁRIA E ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA
COMISSÃO DE MEIO AMBIENTE E POLÍTICA URBANA
3ª SESSÃO LEGISLATIVA DA 18ª LEGISLATURA
RELATÓRIO DE REUNIÃO DE COMISSÃO
DIA 12/06/2019

Local: Plenário Abelardo Duarte Passos

Horário de início: 14h00min

Objetivo: Discussão e emissão de parecer sobre os Projetos constantes do Edital de Convocação nº 08/2019.

MEMBROS DE COMISSÕES CONVOCADOS

Comissão de Constituição, Justiça e Legislação		
Vereador	Cargo na comissão	Presença
Alessandra Cristina de Oliveira	Presidente	Ausente
Maximiliano Franklin Maciel Figueiredo	Membro	Ausente
Bruno Fernandes	Vice-Presidente	Ausente
Comissão de Fiscalização Financeira, Orçamentária e Administração Pública		
Vereador	Cargo na comissão	Presença
Ivam Antônio Ferreira Egg	Membro	Ausente
Roberto César de Oliveira Azevedo	Presidente	Ausente
Valcir Carlos Martins	Vice-Presidente	Ausente
Comissão de Meio Ambiente e Política Urbana		
Vereador	Cargo na comissão	Presença
Hideraldo Rogério Santana	Vice-Presidente	Ausente
Maximiliano Franklin Maciel Figueiredo	Presidente	Ausente
Valcir Carlos Martins	Membro	Ausente

PROPOSIÇÕES APRECIADAS

Projeto de Lei Complementar 003/2019 - "Altera a redação do inciso I do artigo 12 da Lei Municipal nº 1.438/2004, que 'Dispõe sobre Normas de Uso e Ocupação do Solo no Município de Brumadinho'."



Deliberação:

Projeto de Lei Ordinária 040/2019 - "Autoriza a mudança de categoria de parte do empreendimento 'Residencial Boa Vista', de loteamento para condomínio fechado."

Deliberação:

Projeto de Lei Ordinária 045/2019 - "Dispõe sobre a pavimentação asfáltica e o serviço de tapa buraco, manutenção, reparo e recuperação asfáltica no âmbito do Município de Brumadinho e dá outras providências."

Deliberação:

Projeto de Lei Ordinária 046/2019 - "Dispõe sobre a experiência mínima para médicos, enfermeiros e técnicos de enfermagem que prestam serviços na Unidade de Pronto Atendimento - UPA, no Município de Brumadinho."

Deliberação: